

**PREFEITURA MUNICIPAL DE MONTE AZUL****Estado de Minas Gerais**

Pça. Cel. Jonathas, 220, Centro, Telefone (38) 3811-1050

CEP: 39500-00 – MONTE AZUL – MINAS GERAIS



			VALOR DA OBRA: R\$ 80,704.93					DATA: 04/07/2022		
OBRA: CONCLUSÃO DA AMPLIAÇÃO DE TRÊS SALAS NA ESCOLA MUNICIPAL D. BARATINHA			LOCAL: MUNICIPIO DE MONTE AZUL					PRAZO DA OBRA: 3 MESES		
ITEM	CÓDIGO	ETAPAS/DESCRIÇÃO	FÍSICO/ FINANCEIRO	TOTAL ETAPAS	MÊS 1	MÊS 2	MÊS 3	MÊS 4	MÊS 5	MÊS 6
1		COBERTURA	Físico %	35.54%	50.00%	50.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%
			Financeiro	R\$ 28,684.43	R\$ 14,342.21	R\$ 14,342.21	R\$ 0.00	R\$ 0.00	R\$ 0.00	R\$ 0.00
2		ESQUADRIA METALICA	Físico %	16.16%	0.00%	40.00%	60.00%	0.00%	0.00%	0.00%
			Financeiro	R\$ 13,038.69	R\$ 0.00	R\$ 5,215.47	R\$ 7,823.21	R\$ 0.00	R\$ 0.00	R\$ 0.00
3		VIDROS	Físico %	2.20%	0.00%	0.00%	100.00%	0.00%	0.00%	0.00%
			Financeiro	R\$ 1,778.79	R\$ 0.00	R\$ 0.00	R\$ 1,778.79	R\$ 0.00	R\$ 0.00	R\$ 0.00
4		PISO	Físico %	16.36%	0.00%	50.00%	50.00%	0.00%	0.00%	0.00%
			Financeiro	R\$ 13,199.80	R\$ 0.00	R\$ 6,599.90	R\$ 6,599.90	R\$ 0.00	R\$ 0.00	R\$ 0.00
5		REVESTIMENTO	Físico %	7.94%	50.00%	50.00%	0.00%	0.00%	0.00%	0.00%
			Financeiro	R\$ 6,407.40	R\$ 3,203.70	R\$ 3,203.70	R\$ 0.00	R\$ 0.00	R\$ 0.00	R\$ 0.00
6		INSTALAÇÃO ELÉTRICA	Físico %	11.42%	30.00%	50.00%	20.00%	0.00%	0.00%	0.00%
			Financeiro	R\$ 9,213.76	R\$ 2,764.13	R\$ 4,606.88	R\$ 1,842.75	R\$ 0.00	R\$ 0.00	R\$ 0.00
7		PINTURA	Físico %	9.20%	0.00%	0.00%	100.00%	0.00%	0.00%	0.00%
			Financeiro	R\$ 7,425.09	R\$ 0.00	R\$ 0.00	R\$ 7,425.09	R\$ 0.00	R\$ 0.00	R\$ 0.00
8		SERVIÇOS COMPLEMENTARES	Físico %	1.19%	20.00%	20.00%	60.00%	0.00%	0.00%	0.00%
			Financeiro	R\$ 956.97	R\$ 191.39	R\$ 191.39	R\$ 574.18	R\$ 0.00	R\$ 0.00	R\$ 0.00
TOTAL			Físico %	100.00%	25.40%	42.33%	32.27%	0.00%	0.00%	0.00%
			Financeiro	R\$ 80,704.93	R\$ 20,501.44	R\$ 34,159.56	R\$ 26,043.93	R\$ 0.00	R\$ 0.00	R\$ 0.00

027376-D

Carimbo e assinatura do engenheiro responsável técnico pela elaboração do cronograma

CREA

Observações:

Carimbo e assinatura do Prefeito